

覚醒、赤頭巾の魔狩人

ガイノスの宮廷魔術師アリシアは、ウサギ天使に引き込まれ別次元「メルフェアランド」に迷い込んでしまう。アリシアはこの世界の美闘士たちをある時は助け、ある時は戦う羽目になりながらウサギを追いかけ元の世界へ帰る方法を探し続けるのだった。この巻では気弱な少女ザラが、赤頭巾の魔狩人として覚醒するに至るまでが描かれる。









Staff

原作：ホビージャパン
総監督：よしもときんじ
監督・演出：夕澄慶英
脚本：鈴木雅詞
ストーリーコンセプト／絵コンテ：よしもときんじ
キャラクターデザイン：りんしん、野口孝行、塚田ひろし、うるし原智志
総作画監督：塚田ひろし、石橋有希子
美術監督：三宅昌和
色彩設計：松原貞姫
撮影監督：藤田智史
音響監督：明田川仁
音楽監修：横山克
音楽制作：ミラクル・バス
プロデュース：ジェンコ
制作協力：アームス
制作：フォルテス
製作：ホビージャパン、ジェンコ

Cast

アリシア：大西沙織
ザラ：石上静香
セイテン：日笠陽子
スノーホワイト：木村珠莉
キューエル：加隈亜衣
レイナ：川澄綾子
アイリ：伊藤かな恵
ほか

ジャケットイラスト／原画：りんしん　彩色：すたじおガッシュ　セル検査：松原貞姫　背景：吉本欣司

Blu-ray Disc

収録時間：29分	1層	COLOR	16：9	分売不可	複製不能	レンタル禁止

©2016 HobbyJAPAN/QB グリムワール・パートナーズ　MADE IN JAPAN

Blu-ray Disc

クイーンズブレイド グリムワール

覚醒、赤頭巾の魔狩人

Hobby JAPAN

HJQB-7



9784798611587
1920076060182
ISBN978-4-7986-1158-7
C0076 ¥6018E
価格：本体6,018円＋税

よしもときんじ×りんしん
クイーンズブレイド第1期アニメのスタッフが集結！

QUEEN'S BLADE
グリムワール
GRIMOIRE

商品内容

アニメ Blu-ray
クイーンズブレイド グリムワール
第1話「覚醒、赤頭巾の魔狩人」



分売不可

Staff

総監督・シリーズ構成：よしもときんじ
キャラクターデザイン：りんしん、野口孝行、堀田ひろし、うるし原智志
監督：夕遊慶英
脚本：鈴木雅詞
ストーリーコンセプト・絵コンテ：よしもときんじ
制作：フォルテス

Cast

アリシア：水原沙織
サラ：石上静香
セイテン：日笠陽子
スノーホワイト：木村珠莉
キューエル：加隈亜衣

Blu-ray Disc
収録時間：29分
1層
COLOR
16：9
分売不可
複製不能
レンタル禁止

©2016 HobbyJAPAN/GB グリムワール・パートナーズ

発行元：株式会社ホビージャパン
MADE IN JAPAN

Blu-ray Disc

クイーンズブレイド
グリムワール

オリジナルアニメ
ブルーレイ付き限定版

Hobby JAPAN

鏡の魔術姫

スノーホワイト



クイーンズブレイド
グリムワール
Queen's Blade Grimoire



えいわが描く、
ミステリアスな姫美闘士
参戦!!

クイーンズブレイド 10th Anniversary

2Pカラー

スノーホワイト



クイーンズブレイド
グリムワール
Queen's Blade Grimoire

対戦型ビジュアルブック
LOST Worlds

Character created by えいわ

1

飛びずさる



敵に告げる：「次の行動で得点すれば２点増えます」（P）

2→45	10→45	18→37	26→13	34→41	42→9
4→17	12→9	20→13	28→13	36→53	44→11
6→13	14→45	22→3	30→45	38→59	46→27
8→13	16→57	24→63	32→5	40→45	48→13

2

3

魔力注入



敵に告げる：「次の行動に制限はありません。次の行動では爆弾りんごを選択できます。魔力が注入されたので、すべての【召喚】のついた行動が2点増えます。このボーナスは魔力が失われるまで永続します」

2→19	10→47	18→37	26→17	34→41	42→19
4→19	12→19	20→19	28→47	36→63	44→11
6→19	14→5	22→19	30→11	38→59	46→43
8→33	16→57	24→63	32→5	40→11	48→11

4

5

シズカの花吹雪の術

敵に告げる：「次の行動に制限はありません。次の行動で得点すれば1点増えます」

2→31	10→47	18→19	26→17	34→41	42→53
4→17	12→9	20→29	28→47	36→53	44→11
6→11	14→31	22→53	30→11	38→53	46→13
8→33	16→19	24→63	32→5	40→11	48→11

6

7

頭に直撃

クリティカル
11

SCORE
7



敵に告げる：「次の行動は緑か黄しか選択できません」
クリティカル時：この戦闘が終わるまで【召喚】が選択できません。

2→47	10→47	18→37	26→17	34→41	42→9
4→17	12→9	20→29	28→47	36→63	44→11
6→11	14→23	22→21	30→11	38→59	46→43
8→33	16→57	24→63	32→5	40→11	48→11

8



9

毒りんご投げ

敵に告げる：「次の行動はオレンジが選択できません」

2→45	10→45	18→13	26→17	34→25	42→9
4→31	12→9	20→23	28→53	36→53	44→11
6→11	14→45	22→7	30→11	38→59	46→43
8→19	16→57	24→45	32→53	40→7	48→11

10

11

ナイフ攻撃



敵に告げる：「次の行動に制限はありません」

2→19	10→31	18→37	26→17	34→25	42→9
4→17	12→9	20→29	28→47	36→31	44→11
6→11	14→5	22→3	30→11	38→59	46→43
8→33	16→57	24→19	32→19	40→53	48→11

12

13

脚を負傷

敵に告げる：「次の行動は赤とオレンジが選択できません」
クリティカル時：この戦闘が終わるまで青が選択できません。

2→45	10→45	18→37	26→19	34→13	42→9
4→17	12→9	20→19	28→41	36→13	44→19
6→11	14→5	22→3	30→11	38→59	46→53
8→23	16→53	24→13	32→5	40→45	48→11

14

15

魔力注入
（遠距離）



敵に告げる：「次の行動は遠距離しか選択できません。魔力が注入されたので、すべての【召喚】のついた行動が 2 点増えます。このボーナスは魔力が失われるまで永続します」

2→57	10→57	18→57	26→57	34→41	42→57
4→57	12→57	20→57	28→21	36→41	44→57
6→11	14→5	22→3	30→57	38→57	46→43
8→61	16→57	24→63	32→5	40→21	48→57

16

17

アンネロッテの盾の守り

SCORE
-4



敵に告げる：「次の行動に制限はありません」（P）

2→47	10→47	18→37	26→17	34→41	42→9
4→17	12→9	20→29	28→47	36→63	44→11
6→11	14→5	22→3	30→11	38→59	46→43
8→33	16→57	24→63	32→5	40→21	48→11

18

19

バランスを崩す

SCORE 0



敵に告げる：「次の行動は緑と黄しか選択できません。魔力は失われました。
魔力注入による特典ボーナスがあった場合、ふたたび魔力注入するまで失います」

2→47	10→21	18→37	26→17	34→25	42→9
4→17	12→9	20→29	28→21	36→63	44→11
6→11	14→5	22→3	30→11	38→59	46→43
8→33	16→57	24→63	32→5	40→11	48→11

20

後ろ向きになる

SCORE
0

敵に告げる：「次の行動は黄か緑しか選択できません」

2→47	10→47	18→37	26→17	34→25	42→9
4→17	12→53	20→19	28→47	36→53	44→53
6→53	14→19	22→19	30→11	38→59	46→43
8→23	16→19	24→63	32→5	40→11	48→11

23

君の後ろにいる



敵に告げる：「次の行動に制限はありません」（P※）

2→53	10→45	18→19	26→17	34→53	42→9
4→19	12→9	20→53	28→47	36→63	44→11
6→11	14→5	22→3	30→11	38→59	46→7
8→33	16→1	24→7	32→45	40→21	48→11

24

キック



敵に告げる：「次の行動は青と黄が選択できません」

2→47	10→41	18→19	26→19	34→25	42→41
4→17	12→19	20→29	28→47	36→63	44→41
6→41	14→5	22→3	30→11	38→59	46→43
8→33	16→57	24→63	32→5	40→11	48→41

27

SCORE
-2

鏡を落とす



敵に告げる：「鏡を拾うまでは【召喚】のある行動が選択できません」

2→47	10→47	18→37	26→53	34→25	42→9
4→31	12→7	20→23	28→41	36→63	44→11
6→53	14→5	22→3	30→53	38→27	46→43
8→19	16→23	24→7	32→5	40→41	48→11

28

29

身をかがめる

敵に告げる：「次の行動はオレンジが選択できません。青の行動により得点すると１点増えます」（Ｐ※）

2→45	10→47	18→37	26→17	34→25	42→27
4→17	12→9	20→29	28→47	36→63	44→11
6→11	14→5	22→27	30→27	38→27	46→27
8→33	16→57	24→63	32→27	40→11	48→11

30

31

腕を負傷



敵に告げる：「次の行動は赤とオレンジが選択できません」
クリティカル時：この戦闘が終わるまでオレンジが選択できません。

2→19	10→47	18→37	26→17	34→25	42→53
4→19	12→9	20→29	28→53	36→53	44→11
6→19	14→19	22→53	30→11	38→19	46→43
8→33	16→1	24→45	32→19	40→31	48→11

32

33

身を避わす



敵に告げる：「次の行動に制限はありません」（P※）

2→47	10→41	18→37	26→41	34→41	42→9
4→17	12→9	20→29	28→41	36→41	44→11
6→11	14→5	22→41	30→41	38→59	46→27
8→33	16→1	24→63	32→41	40→41	48→41

34

35

ボディを負傷
（遠距離）

SCORE 5

クリティカル 9

敵に告げる：「次の行動は茶しか選択できません。」
クリティカル時：この戦闘が終わるまで赤が選択できません。

2→47	10→47	18→19	26→41	34→25	42→9
4→7	12→9	20→53	28→7	36→63	44→11
6→11	14→5	22→3	30→27	38→59	46→7
8→33	16→1	24→63	32→5	40→7	48→11

36

37

飛び上がる



敵に告げる：「次の行動は青が選択できません。ナイフ攻撃により得点すると１点増えます」

2→13	10→53	18→19	26→17	34→25	42→13
4→31	12→31	20→29	28→47	36→53	44→19
6→11	14→53	22→3	30→11	38→59	46→43
8→19	16→57	24→63	32→5	40→11	48→11

38

39

冥馬アンブロシウスで突撃



敵に告げる：「次の行動は黄と緑が選択できません」

2→45	10→47	18→23	26→13	34→25	42→9
4→17	12→9	20→19	28→47	36→63	44→11
6→31	14→45	22→53	30→11	38→59	46→43
8→33	16→23	24→23	32→5	40→11	48→11

40

41

ノックダウン

敵に告げる：「次の行動は移動しか選択できません」
クリティカル時：この戦闘が終わるまで毒りんご投げが選択できません

2→47	10→31	18→37	26→17	34→41	42→19
4→17	12→9	20→29	28→13	36→13	44→11
6→11	14→5	22→3	30→11	38→59	46→27
8→33	16→57	24→13	32→5	40→19	48→11

42

43

鏡を拾う

敵に告げる：「【召喚】のついた行動を再び選択できるようになります。次の行動は制限ありません」

2→47	10→47	18→19	26→17	34→31	42→9
4→19	12→9	20→29	28→53	36→31	44→19
6→11	14→5	22→3	30→53	38→59	46→27
8→33	16→57	24→63	32→41	40→31	48→11

44

45

受け流す



敵に告げる：「次の行動に制限はありません」

2→47	10→47	18→37	26→17	34→25	42→9
4→17	12→9	20→29	28→47	36→63	44→11
6→11	14→5	22→3	30→11	38→59	46→43
8→33	16→1	24→63	32→5	40→11	48→11

46

47

トモエの武者巫女斬り



敵に告げる：「次の行動はオレンジが選択できません」

2→47	10→47	18→37	26→17	34→25	42→31
4→19	12→9	20→29	28→53	36→31	44→31
6→11	14→5	22→3	30→53	38→19	46→31
8→19	16→57	24→13	32→5	40→31	48→19

48



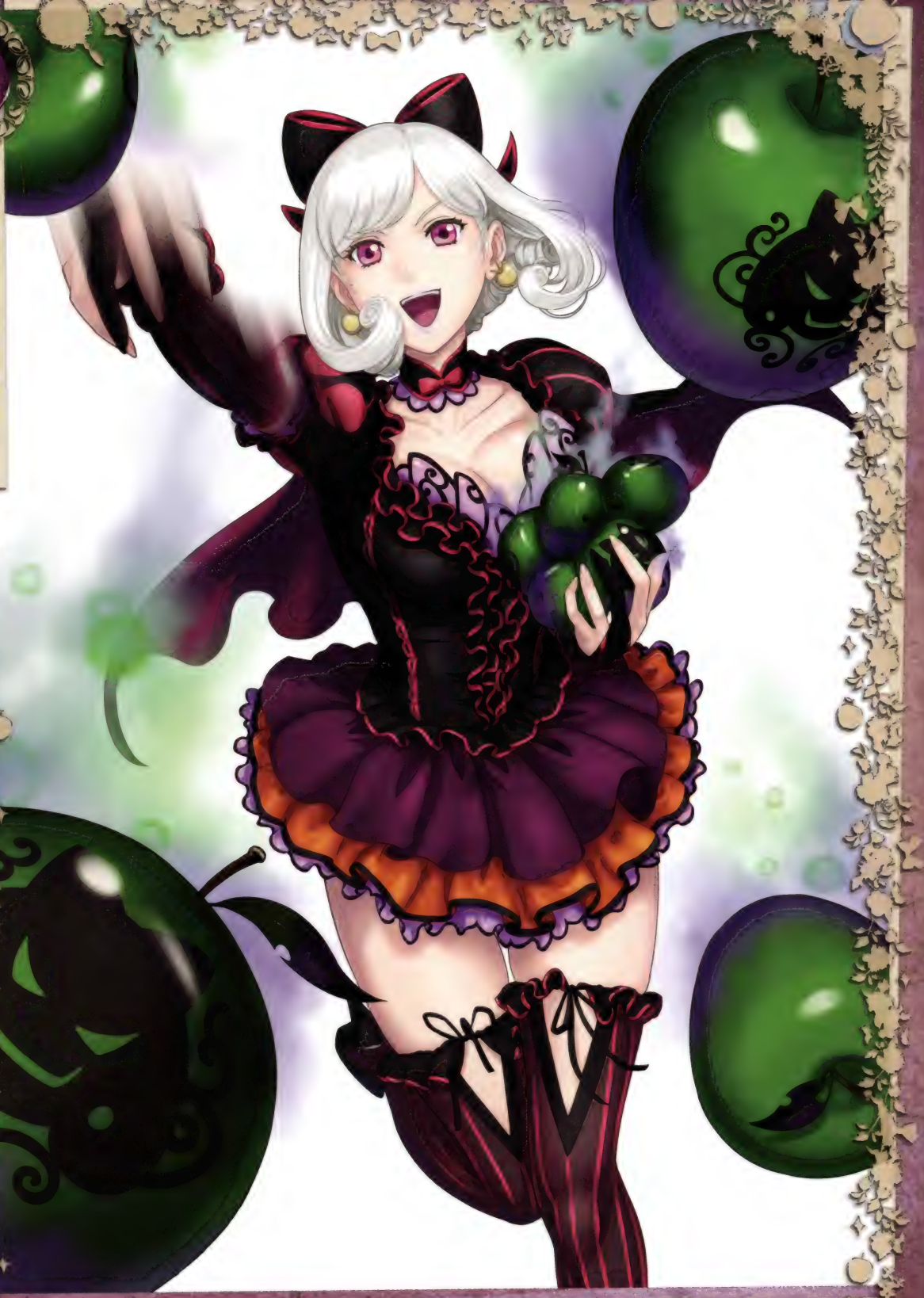
ナイフ攻撃
（遠距離）

敵に告げる：「次の行動は茶か黒か魔力注入しか選択できません」

50→45	54→9	58→41	62→37
52→23	56→47	60→3	64→31

51

毒りんご投げ
（遠距離）



敵に告げる：「次の行動は茶か白しか選択できません」

50→21	54→9	58→47	62→55
52→61	56→57	60→3	64→49

52

敵に告げる：「次の行動は緑と黄しか選択できません」
クリティカル時：この戦闘が終わるまでナイフ攻撃が選択できません。

50→13	54→45	58→35	62→35
52→33	56→47	60→3	64→47

55

鏡よ鏡（遠距離）



敵に告げる：「次の行動は遠距離しか選択できません。あなたは体力が1点増えます」

50→39　54→9　58→49　62→55
52→61　56→47　60→15　64→47

56

基本の構え（遠距離）



敵に告げる：「次の行動は遠距離しか選択できません」（P）

50→39	54→35	58→47	62→55
52→33	56→35	60→3	64→49

59

爆弾りんご（遠距離）



敵に告げる：「次の行動で得点すると１点増えます」

50→53	54→13	58→47	62→55
52→33	56→57	60→3	64→35

60

61

身を避わす（遠距離）



敵に告げる：「次の行動は遠距離しか選択できません」（P※）

50→39	54→51	58→49	62→55
52→61	56→57	60→15	64→49

62

63

リスティの必殺攻撃



敵に告げる：「次の行動は青が選択できません」

50→7	54→9	58→49	62→55
52→35	56→47	60→35	64→47

64

鏡の魔術姫

スノーホワイト



クィーンズブレイド

グリムワール

Queen's Blade Grimoire

湖のほとりの見事な花園では、雪のように白い肌のプリンセスが美しい歌声を
響かせている。魅了された小鳥、野ウサギ、小鹿たちがプリンセスの元に集い、
その美声にうっとりと聞き惚れていた。そんな平和な光景に悪漢たちが迫ろうとしていた。

「へっへっへっ、あれがリンゴの姫さんかい。」
「なんでも継母の女王に追放されていたが、女王が病死したんで最近帰ってきたばかりらしいぜ」
「かわいそうに。帰ってきたばかりで俺たちに国ごと獲られちまうんだからな」

悪漢たちはただのごろつきではなかった。ここメルフェアランドでも集団戦なら敵う者のない国獲りの厳
であった。数々ののんきな国の騎士団など彼らの敵ではなく、国土を宝をいいように蹂躙されてしまうの
だった。また悪漢たちは油断することもなかった。情け容赦なくりんごの国の姫に30人で
奇襲をかけたのだった。しかし彼らは知らなかったのだ。継母は病死したのではない。
帰ってきたリンゴの姫に"攻め滅ぼされた"のだということを。

結果は、悪漢の全滅。
ある者は落雷により黒焦げになり、ある者はこの世のものとは思えない機械仕掛けの人形に殴打され、
ある者は生きながら石像に変えられてしまった。突如出現した3人の美闘士たちによりなすすべもなく
打ちのめされてしまったのだ。最後の生き残りである首領は、プリンセスに命乞いをしていた。

「ひぃ～、た、たすけてくれ。まさか、この世界で俺たちが歯が立たない相手がいるなんて…」
プリンセスはこのような状況でなければ誰もが暖かくなるような笑みを浮かべ、それに答える。
「うふふ、それはこの世界の人たちではありませんから。雷雲の将クローデット、錬金闘人ヴァシナ、
邪魔の女王アルドラ……別の次元からわたくしを助けに来てくれたんですわ」
「き、きたねぇ…、てめぇなんかにその変な力がなきゃあ、負けはしなかったのによ」
プリンセスは今度は誰もがぞっとするような冷たい笑みを浮かべると、
禍々しい短刀を首領の喉に押し当てた。

「鏡よ、鏡。この世で一番強い美闘士は誰かしら……
いいえ、言わなくてもわかっていてよ。それはこの私、スノーホワイト」
「ひ、ひぃ～」
「さあ、このりんごを食べて。さっさと消えるのです。毒など入っていないわ、さあどうぞ」
首領に断る選択肢はなかった。彼は差し出されたりんごを一飲みにすると、脱兎のごとく
この場を離れようとした。十歩走ったところで、彼の胃の中のりんごは
突如轟音と共に爆発四散し、あたりには花弁が舞い散った。
「毒はないけど、爆発にはご注意なさってね」

なんなく悪漢たちを退けたスノーホワイトだが、まだその眼前には彼女と闘う理由のある
別の者が残っていた。さっきの奴らとは違い一筋縄でいく相手ではなさそうだ。
「うふふ、今度はどなたに戦っていただこうかしら。それともリンゴでおもてなしした方がよろしいかしら」
はたしてスノーホワイトはこの強敵といかなる戦いを繰り広げるのだろうか！
それは、戦ってみなければわからない。

対戦型ビジュアルブックとは？

●画期的！対戦ゲームが楽しめる描きおろしビジュアルブック
●実力派クリエイターが、1冊ごとにキャラクターデザインする斬新な展開！
●ダメージを受けるといろんな意味でピンチ！
●ルールは簡単、すぐにマスターできて、奥深いゲームシステム！

この本で対戦ゲームをするためには各プレイヤーにつき1冊の本が必要です。
2人以上で対戦する場合は、お互いにこのロゴ（ ）があるお好きな
キャラクターの本をお求めください。（同じ本でも構いません）

Snow White

Queen's Blade Grimoire

クイーンズブレイド グリムワール
Queen's Blade Grimoire

キャラクターシート

鏡の魔術姫 スノーホワイト

身長 4　体力 10　幸運 4



©Jill Leonardi,2015

行動		ページ	X	修正値	+
ダウンスイング【召喚】	超強打	36	50	+2	
	強打	24	50	+1	
サイドスイング【召喚】	強打	28	64	+1	
	上段	10	64	0	
	下段	2	58	0	
花吹雪の術【召喚】	上段	32	56	−1	
	下段	14	54	−1	
毒りんご投げ	上段	12	54	+2	
	下段	42	54	+2	
りんご使い	魔力注入	22	60	S	
	爆弾りんご★	38	54	+2	
ナイフ攻撃	強打	44	64	+1	
	上段	48	64	0	
	下段	6	58	0	
スペシャル	キック	34	56	0	
	ワイルドスイング	40	64	+1	
	武器を落とす	30	58	−4	
	武器を拾う	46	52	−6	
防御【召喚】	上段	26	64	−1	
	下段	4	64	−1	
移動	飛び上がる	18	52	−6	
	攻撃をかわす	8	52	−6	
	しゃがむ	20	52	−6	
	飛びずさる	16	62	−6	
遠距離行動	突撃【召喚】	50		+2	
	上段スイング【召喚】	64		−3	
	下段スイング【召喚】	58		−3	
	毒りんご投げ	54		+1	
	魔力注入	60		S	
	防御しながら接近	56		0	
	攻撃をかわす	52		−6	
	飛びずさる	62		−6	

経験点

装備　魔法の鏡、ナイフ

ページ=対応するデータボックスの数字
X=遠距離行動(マルチプレイの時のみ使用)
+=経験による能力アップを記入
★=条件付き行動。指示された時のみ選択可能。
S =特殊。対戦相手の指示に従うか、スペシャルルールを参照。

行動の説明

36 ダウンスイング【召喚】(超強打)
敵の頭上から振り下ろす最も強力な一撃で、盾を破壊するのに十分な威力を持っています。

24 ダウンスイング【召喚】(強打)
敵の頭上から振り下ろす強力な一撃です。

28 サイドスイング【召喚】(強打)
最も強力な横振りの一撃です。条件が良くないと命中しません。

10 サイドスイング【召喚】(上段)
強打ほど強力ではありませんが、より安全で確実です。

2 サイドスイング【召喚】(下段)
10と同様ですが、下段を狙う、非常に速い攻撃です。

32 花吹雪の術【召喚】(上段)
花が散る突風を起こし相手を惑わせながら風による打撃を与えます。相手の飛びずさりにあわせると効果的です。

14 花吹雪の術【召喚】(下段)
32と同じですが足を狙います。

12 毒りんご投げ(上段)
毒りんごを投げまくります。軌道が読みづらく、相手は行動を合わせにくいでしょう。

42 毒りんご投げ(下段)
12と同じですが、足元を狙います。

22 りんご使い(魔力注入)
りんごに魔力を注入することで召喚の力を永続的に高めます。このボーナスは相手の攻撃を受けてバランスを崩すなどするまで続きます。このボーナスは累積しません。また次の行動で爆弾りんごを選択することができるようになります。

38 りんご使い(爆弾りんご)
触れると大爆発を起こすようになったりんごを投げまくります。魔力注入した直後にしか使用できません。

44 ナイフ攻撃(強打)
魔法のナイフを振り下ろして攻撃します。

48 ナイフ攻撃(上段)
魔法のナイフを上半身を狙って振り回します。

6 ナイフ攻撃(下段)
魔法のナイフを足を狙って振り回します。

34 スペシャル(キック)
相手をノックダウンさせようとする攻撃です。もし相手が攻撃してきた場合は非常に危険です。

40 スペシャル(ワイルドスイング)
狙いをつけずにくりだすナイフ攻撃ですが、あまり強力ではありません。

30 スペシャル(武器を落とす)
こちらの武器で相手の武器を叩き落とそうとする攻撃です。相手が突きやフェイントをしてきたときに効果的ですが、積極的な攻撃や楯による攻撃に対しては効果がありません。

46 スペシャル(武器を拾う)
一度落とした武器(鏡)を拾おうとする行動です。もし相手が攻撃してきた場合は非常に危険です。

26 防御【召喚】(上段)
相手の上段攻撃を防御して、バランスを崩そうとする行動です。

4 防御【召喚】(下段)
相手の下段攻撃を防御して、バランスを崩そうとする行動です。

18 移動(飛び上がる)
低い攻撃をかわすことができますが、高い攻撃に対しては効果的ではありません。

8 移動(攻撃をかわす)
ダウンスイングや突きの攻撃に対しては効果的ですが、サイドスイングには効果はありません。場合によっては相手の後ろに回り込むことができます。

20 移動(身をかがめる)
高い攻撃に対しては効果的です。ただし、低い攻撃やダウンスイングには効果はありません。場合によっては相手の後ろに回り込むことができます。

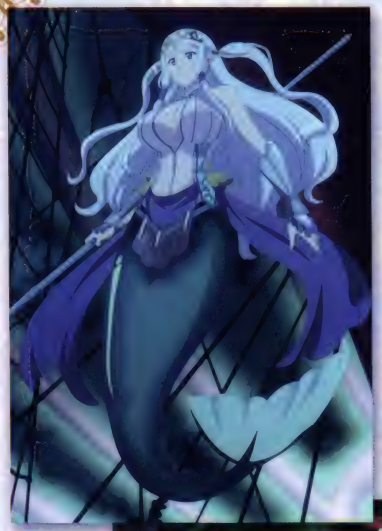
16 移動(飛びずさる)
ダウンスイングやサイドスイングによる攻撃に対しては効果的ですが、突きによる攻撃には効果はありません。遠距離に移動することができます。また相手がダウンスイングやサイドスイングをしてきた場合には、相手は勢いあまって倒れたり後ろ向きになったりします。

50 遠距離(突撃【召喚】)
相手との間隔を一気に縮めると同時に強烈な一撃を加えます。相手に読まれて的確に攻撃されると危険です。武器を落とした状態では選択できません。

56 遠距離(防御しながら接近)
対戦相手の攻撃に注意しながら、距離を詰めます。武器がなくても選択することが出来ます。

遠距離のその他の行動は、遠距離て無い場合の行動とほぼ同じです。相手のすばやさや反応、武器や鎧などの条件によっては予期しない結果になることがあります。

輪舞、夢見る人魚姫



天使キューエルに引きずり込まれ、アリシアが迷い込んだ別次元メルフェアランド。
そこでは今、突如現れた大海賊キャプテン・リリアナが各地でお宝の略奪を繰り広げていた。魔装剣姫カグヤの館の襲撃に成功したリリアナの次の目標は海底王国だ。
海底王国の人魚姫であるティーナは地上の舞踏会に憧れる少女。彼女はセイテンに騙されて二本脚を手に入れるが、宝を巡る争いにアリシアと共に巻き込まれてしまう…







Staff

原作：ホビージャパン
監督・演出：よしもときんじ
キャラクターデザイン：
りんしん、野口孝行、
塚田ひろし、うるし原智志
脚本：鈴木雅詞
絵コンテ：藤川太
作画監督：塚田ひろし、
正金寺直子、野口孝行
美術監督：三宅昌和
色彩設計：松原貞姫
撮影監督：池上伸治
音響監督：明田川仁
音楽監修：横山克
プロデュース：ジェンコ
制作：フォルテス
製作：グリムワール・
パートナーズ

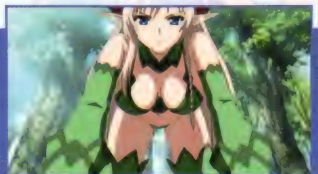
Cast

アリシア：大西沙織
キューエル：加隈亜衣
ティーナ：後藤沙緒里
カグヤ：田中真奈美
リリアナ：伊藤静
セイテン：日笠陽子
スノーホワイト：木村珠莉 ほか

ボーナス特典

「新たなる師弟、新たなる闘い」
「アレイン教官の生しごき ブートキャンプ」





※体調が悪い場合、運動の途中で気分が悪くなった場合は使用を止めてください。※周囲が危ない場所で使用してください。
※運動のフォームは自分に適したフォームでおこなってください。無理に行うと身体を痛める恐れがあります。

ジャケットイラスト／原画：りんしん　仕上げ：松本祥奈　背景：大関 恒雄

収録時間：71分（本編29分＋特典42分）	1層	オリジナル（日本語）	COLOR	JASRAC V-1603303DN	分売不可	複製不能	レンタル禁止

©2016 HobbyJAPAN/QB グリムワール・パートナーズ　MADE IN JAPAN

Blu-ray Disc

クイーンズブレイド グリムワール

輪舞、夢見る人魚姫

Hobby JAPAN

HJQB-8



よしもときんじ×りんしん
クイーンズブレイド第1期アニメの
スタッフが集結！



QUEEN'S BLADE
グリムワール
GRIMOIRE

商品内容

アニメ Blu-ray
クイーンズブレイド グリムワール
第２話「輪舞、夢見る人魚姫」

ボーナス特典

OVA 2作品を
HD画質で初収録！



「新たなる師弟、新たなる闘い」



「アレイン教官の生しごきブートキャンプ」

※ボーナス特典は「クイーンズブレイド プレミアムビジュアルブック」に収録されたOVAをHD画質で収録したものです

9784798612966
1920076079801
ISBN978-4-7986-1296-6
C0076 ¥7980E
価格：本体7,980円＋税
分売不可

Staff

原作：ホビージャパン
監督・演出：よしもときんじ
キャラクターデザイン：
りんしん、野口孝行、
塚田ひろし、うるし原智志
脚本：鈴木雅詞
絵コンテ：藤川太

作画監督：塚田ひろし、
正金寺直子、野口孝行
美術監督：三宅昌和
色彩設計：松原真弥
撮影監督：池上伸治
音響監督：明田川仁
音楽監督：横山克

Cast

アリシア：大西沙織
キューエル：加隈亜衣
ティーナ：後藤沙緒里
カグヤ：田中真奈美
リリアナ：伊藤静
セイテン：日笠陽子
スノーホワイト：木村珠莉 ほか

収録時間：71分（本編29分＋特典42分）
1層
COLOR
V-1603300DN
分売不可
複製不能
レンタル禁止
発売元：株式会社ホビージャパン　MADE IN JAPAN

©2016 HobbyJAPAN/GB グリムワール・パートナーズ
●この内容は商品を紹介するための画像です。偽造の際に多少の偏、つぶれ、汚れなどを生じる場合があります。

クイーンズブレイド
グリムワール

冬の魔王 シンデレラ

10周年記念パック

オリジナルアニメ
ブルーレイ付き

Hobby JAPAN

クイーンズブレイド
グリムワール
Queen's Blade Grimoire

冬の魔王 シンデレラ



サブローが描く、
純粋で高貴な冬の美闘士
参戦!!

クイーンズブレイド 10th Anniversary


クイーンズブレイド
グリムワール
Queen's Blade Grimoire
2Pカラー
シンデレラ
LOST Worlds



1

飛びずさる

敵に告げる：「次の行動で得点すれば２点増えます」（P）

2→45	10→13	18→37	26→13	34→41	42→11
4→11	12→00	20→19	28→13	36→13	44→ 5
6→13	14→45	22→00	30→45	38→13	46→27
8→19	16→57	24→13	32→13	40→45	48→13

2

3

武器をスイング



敵に告げる：「次の行動は突きと赤が選択できません」

4

2→3	10→3	18→37	26→11	34→19	42→19
4→19	12→00	20→19	28→3	36→15	44→5
6→19	14→9	22→00	30→15	38→59	46→43
8→33	16→57	24→15	32→9	40→3	48→19

5

相手を掴み凍らせる

敵に告げる：「次の行動は冬の魔力か移動しか選択できません。もし得点のあるページを開いていれば27ページへ飛んで、私が武器を落としたことを伝えてください」

2→19	10→ 3	18→19	26→11	34→19	42→19
4→11	12→00	20→29	28→45	36→19	44→ 5
6→49	14→45	22→00	30→ 3	38→19	46→19
8→33	16→19	24→15	32→45	40→19	48→55

6

7

クリティカル
12

SCORE
8

頭に直撃



敵に告げる：「次の行動は移動しか選択できません」
クリティカル時：この戦闘が終わるまでオレンジが選択できません。

2→3	10→3	18→37	26→11	34→19	42→17
4→11	12→00	20→29	28→3	36→15	44→5
6→49	14→21	22→00	30→3	38→59	46→43
8→33	16→57	24→15	32→9	40→3	48→55

8

9

突き



敵に告げる：「次の行動はサイドスイングが選択できません」

2→31	10→45	18→13	26→11	34→25	42→31
4→53	12→00	20→23	28→31	36→31	44→ 5
6→49	14→ 7	22→00	30→ 3	38→59	46→43
8→19	16→57	24→45	32→53	40→53	48→55

10

11

氷の柱で防御



敵に告げる：「次の行動は冬の魔力が選択できません」

2→31	10→53	18→13	26→11	34→25	42→11
4→11	12→00	20→29	28→31	36→31	44→ 5
6→49	14→ 9	22→00	30→ 3	38→59	46→29
8→19	16→57	24→45	32→45	40→53	48→55

12

13

SCORE 5

クリティカル 9

脚を負傷



敵に告げる：「次の行動は赤とオレンジが選択できません」
クリティカル時：この戦闘が終わるまで青が選択できません。

2→45	10→13	18→37	26→13	34→13	42→11
4→11	12→00	20→53	28→13	36→13	44→13
6→1	14→13	22→00	30→3	38→13	46→53
8→23	16→19	24→13	32→13	40→45	48→55

14

15

ダウンスイング



敵に告げる：「次の行動は青が選択できません」

2→57	10→57	18→61	26→57	34→41	42→63
4→57	12→00	20→61	28→21	36→41	44→57
6→49	14→ 9	22→00	30→57	38→57	46→43
8→61	16→57	24→19	32→ 9	40→21	48→57

16

17

冷凍光線発射



敵に告げる：「次の行動はオレンジと赤が選択できません」

2→3	10→3	18→37	26→11	34→41	42→17
4→11	12→00	20→29	28→3	36→15	44→5
6→19	14→9	22→00	30→3	38→59	46→43
8→33	16→57	24→15	32→9	40→21	48→55

18

19

バランスを崩す

SCORE
-1

敵に告げる：「次の行動は緑と黄しか選択できません」

2→3	10→21	18→37	26→11	34→25	42→17
4→11	12→00	20→29	28→21	36→15	44→ 5
6→49	14→ 9	22→00	30→ 3	38→59	46→43
8→33	16→57	24→15	32→ 9	40→ 3	48→55

20

21

SCORE 0

後ろ向きになる

敵に告げる：「次の行動は黄しか選択できません。」

2→45	10→13	18→37	26→11	34→25	42→11
4→11	12→00	20→53	28→ 3	36→13	44→13
6→49	14→13	22→00	30→ 3	38→59	46→43
8→23	16→19	24→15	32→31	40→45	48→55

22

23

君の後ろにいる



敵に告げる：「次の行動に制限はありません」（P※）

2→53	10→45	18→53	26→11	34→53	42→17
4→41	12→00	20→ 7	28→ 3	36→15	44→ 5
6→49	14→ 9	22→00	30→ 3	38→59	46→41
8→33	16→ 1	24→ 7	32→45	40→21	48→55

24

25

キック

敵に告げる：「次の行動は青と黄が選択できません」

2→3	10→3	18→19	26→19	34→25	42→19
4→11	12→00	20→29	28→3	36→19	44→19
6→19	14→9	22→00	30→3	38→59	46→43
8→33	16→57	24→15	32→9	40→3	48→19

26

27

SCORE
-4

武器を落とす



敵に告げる：「武器を拾うまでは冬のダイヤ、冬の魔力、キック、ワイルドスイングをのぞいた黄か緑しか選択できません」

2→7	10→3	18→37	26→53	34→25	42→17
4→31	12→00	20→23	28→19	36→31	44→5
6→1	14→9	22→00	30→31	38→27	46→29
8→19	16→23	24→53	32→9	40→41	48→55

28

29

身をかがめる



敵に告げる:「次の行動はオレンジが選択できません。青の行動により得点すると2点増えます」(P※)

2→45	10→ 3	18→37	26→11	34→25	42→27
4→11	12→00	20→29	28→ 3	36→15	44→ 5
6→49	14→ 9	22→00	30→27	38→27	46→27
8→33	16→57	24→15	32→27	40→ 3	48→55

30

31

SCORE 4

クリティカル 8

腕を負傷



敵に告げる：「次の行動は赤とオレンジが選択できません」
クリティカル時：この戦闘が終わるまでオレンジが選択できません。

2→53	10→ 3	18→13	26→11	34→25	42→53
4→53	12→00	20→29	28→53	36→53	44→ 5
6→ 1	14→53	22→00	30→ 3	38→59	46→43
8→33	16→19	24→45	32→31	40→31	48→55

32



33

身を避わし、魔力を充填する

敵に告げる：「冬のダイヤが選択できるようになりました。
以降、冷凍光線を選択するまでダウンスイングが使用できません」（P※）

2→3	10→51	18→37	26→51	34→51	42→17
4→11	12→00	20→29	28→51	36→41	44→ 5
6→49	14→ 9	22→00	30→51	38→59	46→27
8→33	16→ 1	24→15	32→51	40→41	48→51

34

35

SCORE 6

クリティカル 10

ボディを負傷（遠距離）



敵に告げる：「次の行動は茶しか選択できません。」
クリティカル時：この戦闘が終わるまで赤が選択できません。

2→3	10→3	18→7	26→53	34→7	42→17
4→7	12→00	20→7	28→7	36→15	44→53
6→1	14→9	22→00	30→27	38→59	46→7
8→33	16→1	24→15	32→9	40→7	48→53

36

37

飛び上がる



敵に告げる：「次の行動は青が選択できません。オレンジにより得点すると２点増えます」

2→31	10→45	18→13	26→11	34→25	42→31
4→53	12→00	20→29	28→ 3	36→31	44→ 5
6→49	14→ 7	22→00	30→ 3	38→59	46→43
8→19	16→57	24→45	32→45	40→ 3	48→55

38

39

突撃



敵に告げる：「次の行動は黄と緑が選択できません」

2→45	10→ 3	18→23	26→13	34→25	42→11
4→11	12→00	20→53	28→ 3	36→41	44→ 5
6→31	14→45	22→00	30→ 3	38→59	46→43
8→33	16→23	24→23	32→ 9	40→ 3	48→55

40

41

SCORE 1

クリティカル 5

ノックダウン



敵に告げる：「次の行動は移動しか選択できません」
クリティカル時：この戦闘が終わるまで赤が選択できません

2→45	10→13	18→37	26→11	34→41	42→11
4→11	12→00	20→31	28→13	36→13	44→ 5
6→49	14→45	22→00	30→ 3	38→13	46→27
8→19	16→57	24→13	32→ 9	40→45	48→55

42

43

武器を拾う

敵に告げる：「武器の必要な行動を再び選択できるようになります。次の行動は制限ありません」

2→3	10→45	18→7	26→11	34→19	42→17
4→19	12→00	20→19	28→19	36→19	44→5
6→1	14→19	22→00	30→19	38→59	46→27
8→33	16→57	24→15	32→45	40→19	48→55

44

45

SCORE
-4

受け流す



敵に告げる：「次の行動に制限はありません」

2→3	10→3	18→37	26→11	34→25	42→17
4→11	12→00	20→29	28→3	36→15	44→5
6→49	14→9	22→00	30→15	38→59	46→43
8→33	16→1	24→15	32→9	40→3	48→55

46

47

SCORE 5

脚を負傷（遠距離）



敵に告げる：「次の行動は茶しか選択できません」

2→3	10→45	18→19	26→11	34→25	42→11
4→19	12→00	20→29	28→19	36→19	44→5
6→1	14→45	22→00	30→19	38→59	46→19
8→19	16→57	24→19	32→9	40→19	48→55

48

雪のカボチャ



敵に告げる：「次の行動は黄と冷凍光線が選択できません。
もし得点のあるページを開いている場合、41 ページへ飛んでください」

50→45　54→ 9　58→41　62→19
52→23　56→45　60→17　64→19

51

SCORE
-1

蹴られて
バランスを崩す



敵に告げる：「次の行動は緑か黄しか選択できません」

50→21　54→9　58→3　62→57
52→61　56→57　60→17　64→57

52


53
SCORE
6
クリティカル
10
ボディを負傷
敵に告げる：「次の行動は緑と黄しか選択できません」
クリティカル時：この戦闘が終わるまでスペシャルが選択できません。
50→53 54→45 58→35 62→35
52→33 56→45 60→17 64→ 3
54

55

ガラスの靴で踏みにじる



敵に告げる：「次の行動には制限がありません。
もし得点のあるページを開いている場合、次の行動での得点が１点増えます」

50→39　54→ 9　58→57　62→57
52→61　56→45　60→63　64→ 3

56



57

基本の構え（遠距離）

敵に告げる：「次の行動は遠距離しか選択できません」（P）

50→39　54→47　58→3　62→57
52→33　56→47　60→17　64→57

58

59

ブリザード



敵に告げる：「次の行動は移動しか選択できません。もし得点のあるページを開いている場合、
そのダメージを私に与えた上で、お互いに 57 ページへ飛びます」

50→13　54→13　58→3　62→57
52→33　56→57　60→17　64→47

60



61

身を避わし、魔力を充填する（遠距離）

敵に告げる：「次の行動は遠距離しか選択できません。冬のダイヤが選択できるようになりました。以降、冷凍光線を選択するまでダウンスイングが使用できません」（P※）

50→39　54→57　58→57　62→57
52→61　56→57　60→63　64→57

62

63

冷凍光線発射
（遠距離）



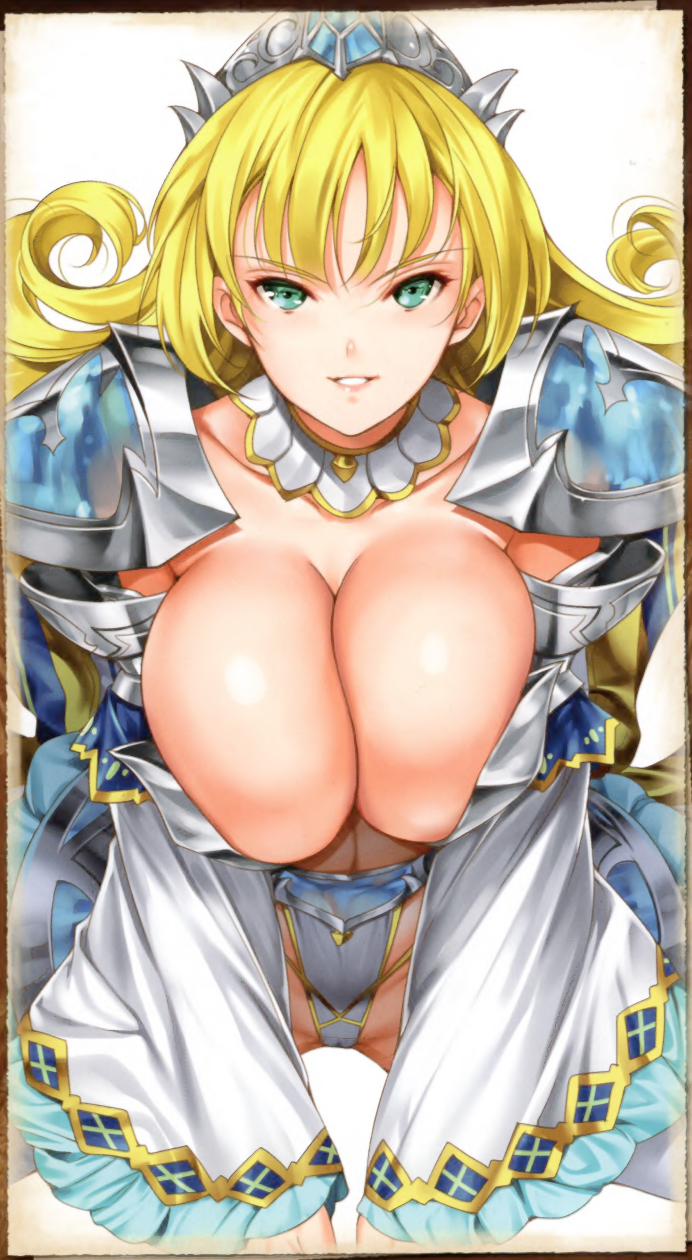
敵に告げる：「次の行動は黒か茶しか選択できません」

64

50→7　54→9　58→57　62→57
52→35　56→45　60→35　64→3

冬の魔王

シンデラ



クイーンズブレイド

グリムワール

Queen's Blade Grimoire

冬の魔王シンデレラ。

かつて哀れな灰かぶりと呼ばれていた少女は、
メルフェアランドを震え上がらせる魔王となっていた。

彼女の雪と氷を操る力は、秘宝「冬のダイヤモンド」の力で増幅され、
常夏の国であるメルフェアランドに冬が訪れようとしている。

新しい魔王の治世はこれまでの惰弱な世界とは違う。
立場も生い立ちも関係ない。力ある者がすべてを掴む、
厳しくも公正な冬の世界。

シンデレラの力の源である「冬のダイヤモンド」を
破壊する武器は、この世に存在しない。

ただ一つの伝説の武器"クイーンズブレイド"を除いては。

その武器を使い、魔王を倒す者を決定する闘技会が開かれたという。

「あはっ、面白い。魔王シンデレラは逃げも隠れもしないわ。
その子に力があるのならメルフェアランドはその子のモノ。
そうじゃなければ…」

魔王の城の扉がゆっくりと開き始める。挑戦者の登場だ。

「…素敵な氷像が増えるだけ。この魔法は鐘がなってもとけはしないわよ！」

はたして魔王シンデレラはこの恐るべき挑戦者を
打ち破ることができるだろうか？

それは、戦ってみなければわからない。

対戦型ビジュアルブックとは？

- ●画期的！対戦ゲームが楽しめる描きおろしビジュアルブック
- ●実力派クリエイターが、１冊ごとにキャラクターデザインする斬新な展開！
- ●ダメージを受けるといろんな意味でピンチ！
- ●ルールは簡単、すぐにマスターできて、奥深いゲームシステム！

この本で対戦ゲームをするためには各プレイヤーにつき１冊の本が必要です。
２人以上で対戦する場合は、お互いにこのロゴ（LOST WORLDS）があるお好きな
キャラクターの本をお求めください。（同じ本でも構いません）

cinderella

Queen's Blade Grimoire

クィーンズブレイド
グリムワール
Queen's Blade Grimoire

キャラクターシート

冬の魔王シンデレラ

身長 4　体力 20　戦術 5



行動		ページ	X	修正値	+
ダウンスイング	超強打	36	50	+6	
	強打	24	50	+5	
サイドスイング	強打	28	64	+4	
	上段	10	64	+3	
	下段	2	58	+3	
突き	上段	32	54	+1	
	下段	14	54	+1	
冬のダイヤ	冷凍光線★	42	60	+5	
	上段防御★	26	56	0	
	下段防御★	4	56	0	
冬の魔力	雪のカボチャ	6	56	+1	
	ブリザード	38	56	+8	
	フローズン・グラスプ	44	56	−1	
	ガラスの靴で踏みにじる	48	56	+2	
スペシャル	キック	34	56	0	
	ワイルドスイング	40	64	+3	
	武器を落とす	30	64	−4	
	武器を拾う	46	52	−6	
移動	飛び上がる	18	52	−6	
	攻撃をかわし魔力補充	8	52	−4	
	しゃがむ	20	52	−5	
	飛びずさる	16	62	−4	
遠距離行動	突撃	50		+4	
	上段スイング	64		−1	
	下段スイング	58		−1	
	突き	54		0	
	冷凍光線★	60		+10	
	防御しながら接近	56		0	
	攻撃をかわし魔力補充	52		−6	
	飛びずさる	62		−6	

©Jill Leonardi,2016

経験点

装備　氷のハルバード、氷の鎧

ページ=対応するデータボックスの数字
X=遠距離行動（マルチプレイの時のみ使用）
+=経験による能力アップを記入
★=条件付きの行動。スペシャルルールを参照。
S=特殊。対戦相手の指示に従うか、スペシャルルールを参照。

行動の説明

36 ダウンスイング（超強打）

敵の頭上から振り下ろす最も強力な一撃て、盾を破壊するのに十分な威力を持っています。

24 ダウンスイング（強打）

敵の頭上から振り下ろす強力な一撃てす。

28 サイドスイング（強打）

最も強力な横振りの一撃てす。条件が良くないと命中しません。勢いあまって体が回転してしまうことがあります。相手の上半身を狙う攻撃てす。

10 サイドスイング（上段）

強打ほど強力ではありませんが、より安全で確実てす。勢いあまって体が回転してしまうことがあります。

2 サイドスイング（下段）

10と同様てすが、下段を狙う、非常に速い攻撃てす。

32 突き（上段）

確実な攻撃てすが、サイドスイングやその他の突きによる攻撃を受ける恐れがあります。相手の飛びずさりにあわせると効果的てす。

14 突き（下段）

32と同じてすが足を狙います。

42 冬のダイヤ（冷凍光線）

魔力を充填した冬のダイヤから、絶対零度の光線を放出します。「攻撃をかわし、魔力充填」を成功させた後にしか選択てきませんが、効果は致命的てす。スペシャルルール参照。

26 冬のダイヤ（上段防御）

冬のダイヤから氷の壁を召喚し、相手の上段攻撃を防御して、バランスを崩そうとする行動てす。「攻撃をかわし、魔力充填」を成功させた後にしか選択てきません。行動が成功しても魔力はなくなりません。スペシャルルール参照。

4 冬のダイヤ（下段防御）

冬のダイヤから氷の壁を召喚し、相手の下段攻撃を防御して、バランスを崩そうとする行動てす。「攻撃をかわし、魔力充填」を成功させた後にしか選択てきません。行動が成功しても魔力はなくなりません。スペシャルルール参照。

6 冬の魔力（雪のカボチャ）

巨大な雪でてきたカボチャを相手に投げつけてノックダウンを狙う行動てす。

38 冬の魔力（ブリザード）

竜巻のような激しい吹雪を呼び起こし、相手をダメージを与えながら遠距離に吹き飛ばします。

44 冬の魔力（フローズン・グラスプ）

相手の腕をつかみ、冷気を直接送り込み、ダメージを与えながら相手の武器を落とします。

48 冬の魔力（ガラスの靴て踏みにじる）

靴て相手を踏みにじり、女王の威厳を示します。成功すると次の行動の得点を増やすことができます。

34 スペシャル（キック）

相手をノックダウンさせようとする攻撃てす。もし相手が攻撃してきた場合は非常に危険てす。

40 スペシャル（ワイルドスイング）

狙いをつけずにくりだすスイング攻撃てすが、あまり強力ではありません。

30 スペシャル（武器を落とす）

こちらの武器て相手の武器を叩き落とそうとする攻撃てす、相手が突きやフェイントをしてきたときに効果的てすが、積極的な攻撃や楯による攻撃に対しては効果がありません。

46 スペシャル（武器を拾う）

一度落とした武器を拾おうとする行動てす。もし相手が攻撃してきた場合は非常に危険てす。

18 移動（飛び上がる）

低い攻撃をかわすことができますが、
高い攻撃に対しては効果的ではありません。

8 移動（攻撃をかわして魔力充填）

ダウンスイングや突きの攻撃に対しては効果的てすが、サイドスイングには効果はありません。場合によっては相手の後ろに回り込むことができます。成功すると冬のダイヤの行動を選択できるようになります。

20 移動（身をかがめる）

高い攻撃に対しては効果的てす。ただし、低い攻撃やダウンスイングには効果はありません。場合によっては相手の後ろに回り込むことができます。

16 移動（飛びずさる）

ダウンスイングやサイドスイングによる攻撃に対しては効果的てすが、突きによる攻撃には効果はありません。遠距離に移動することができます。また相手がダウンスイングやサイドスイングをしてきた場合には、相手は勢いあまって倒れたり後ろ向きになったりします。

50 遠距離（突撃）

相手との間隔を一気に縮めると同時に強烈な一撃を加えます。相手に読まれて的確に攻撃されると危険てす。武器を落とした状態では選択てきません。

56 遠距離（防御しながら接近）

対戦相手の攻撃に注意しながら、距離を詰めます。武器がなくても選択することが出来ます。

遠距離のその他の行動は、遠距離て無い場合の行動とほぼ同じてす。相手のすばやさや反応、武器や鎧などの条件によっては予期しない結果になることがあります。

スペシャル

冬のダイヤの力（行動42、26、4、60）を使うには魔力を充填する必要があります。魔力を充填するには「攻撃をかわして魔力充填」（行動8、52）を成功させる必要があります。冬のダイヤの力のうち、「冷凍光線」は一度成功させると魔力を消費して空になりますので再度充填するまでダイヤの力は使えなくなります。「防御」は魔力を消費しませんので行動に成功しても魔力は空になりません。ただし「冷凍光線」て魔力が空になってしまった状態では「防御」も選択できなくなります。